

Semestrální zkouška ZRE, řádný termín, 7.5.2013, skupina A

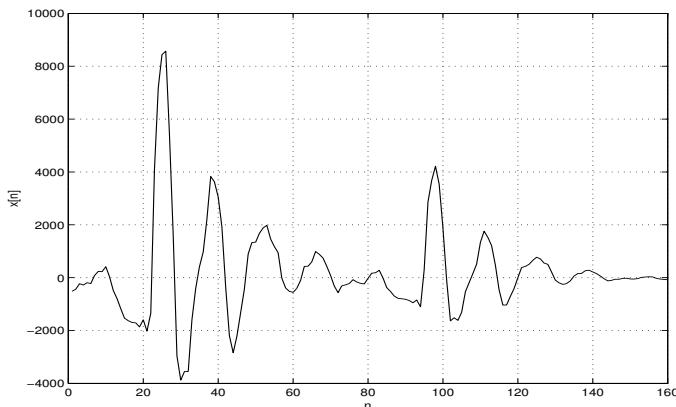
Login: Příjmení a jméno: Podpis:
(prosím čitelně!)

- Signál je dán rovnicí $x[n] = \cos(\frac{2\pi}{8}n)$. Určete, kolik průchodů nulou bude na 160-vzorkovém rámci takového signálu.

-
- Je dán signál, který má tři vzorky: $x[0] = -1$, $x[1] = 0$, $x[2] = 1$. Proveďte LPC analýzu řádu 2 — jakýmkoliv způsobem určete koeficienty a_1 a a_2 polynomu $A(z)$.

-
- Ve spektru znělé řeči má první formant frekvenci $F_1 = 500$ Hz, druhý formant $F_2 = 2000$ Hz. Vzorkovací frekvence je $F_s = 8000$ Hz. Řeč modelujeme filtrem $H(z) = \frac{1}{A(z)}$ čtvrtého řádu. Nakreslete rovinu "z" a vyznačte do ní přibližně póly přenosové funkce $H(z)$.

-
- Na obrázku vidíte rámcem znělého signálu $x[n]$ (hláska "a"). Určujete frekvenci základního tónu pomocí klipování a autokorelační analýzy. Klipovací úroveň je určena jako $c_L = 0.8 \max(|x[n]|)$. Jaký bude výsledek ?



-
- Proč není určování základního tónu 100% úspěšné ? Stačí uvést několik příčin, nemusíte psát, jak určování zpřesnit.

6. Napište, jakých hodnot může nabývat logaritmická spektrální vzdálenost

$$d_2 = \sqrt{\int_{-1/2}^{+1/2} |V(f)|^2 df}, \quad \text{kde } V(f) = 10 \log G(f) - 10 \log \hat{G}(f),$$

$G(f)$ a $\hat{G}(f)$ značí spektrální hustoty výkonu původního a kódovaného rámce řeči.

7. Vysvětlete pojem "adaptivní kódová kniha" v CELP kódování řeči.

8. Napište kód v jazyce C nebo "pseudokód" pro implementaci základní varianty DTW. Předpokládejte, že v poli d jsou v prvcích $d[1][1] \dots d[R][T]$ uloženy lokální vzdálenosti vstupních vektorů každý s každým. R je počet referenčních vektorů, T je počet testovacích vektorů. Pole $g[0][0] \dots g[R][T]$ je již alokované a má v nultém řádku a nultém sloupci uloženy velmi vysoké hodnoty. Stačí vypočítat pouze DTW vzdálenost, back-tracing optimální cesty neřešte. Nezapomeňte na normalizaci.

9. HMM se 4mi stavami (1 je vstupní, 2 a 3 jsou vysílací, 4 je výstupní) má následující matici přechodových pravděpodobností:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & 0 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

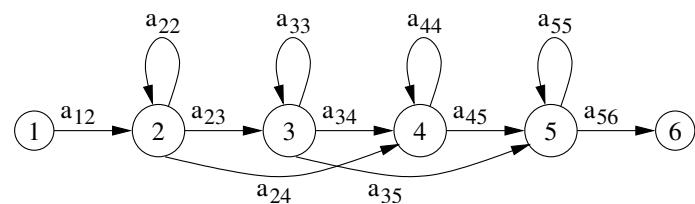
Nakreslete model a napište všechny možné stavové sekvence X pro 3 vstupní vektory. Pomůcka: stavová sekvence musí začínat stavem 1 a končit stavem 4.

10. HMM o $N = 5$ stavech je trénován na jedné nahrávce o délce $T = 50$ rámců. S předchozími parametry modelu je vypočítán průběh pravděpodobnosti 3. stavu (neboli state occupation probability): $\gamma_3(t)$. Uvedte, kolik je:

$$\sum_{t=1}^{50} \gamma_3(t) = \dots$$

Pokud nejde vyhodnotit, napište to.

11. S modelem



probíhá Viterbiho rozpoznávání algoritmem token passing. Hodnotu tokenu ve stavu j v čase t označíme $\Psi_j(t)$. Určete, jak se spočítá hodnota tokenu $\Psi_3(60)$. Předpokládejme, že nahrávka je delší než 60 rámů.

12. Nakreslete jednoduchý konečný stavový akceptor (FSA) a popište, co je co.

13. Základem mnoha rozpoznávačů s velkým slovníkem pro spojitou řeč je vztah: $HCLG = H \circ C \circ L \circ G$. Vysvětlete význam alespoň některých symbolů.

14. Uveďte několik typů nechtěné (škodlivé) variability v rozpoznávání mluvčího.

15. V běžných systémech pro ověřování mluvčího se většinou nepoužívá *trénování* modelu cílového mluvčího, ale *adaptace* tzv. univerzálního modelu pozadí (universal background model, UBM) na cílového mluvčího. Proč?

16. Systémy pro ověřování mluvčího (i mnoha jiných detekčních systémů) se vyhodnocují pomocí tzv. detection error tradeoff (DET) křivky. Popište, co je na osách, a proč je DET křivka a ne bod.

17. Co je podstatou fonotaktického přístupu k rozpoznávání jazyka ?

18. V čem se liší použití skrytých Markovových modelů v HMM-syntéze od rozpoznávání ?

19. Proveďte normalizaci textu a převod do fonetické podoby pro větu:

Doc. Jos. Tlustý skončil ve třídě 250 ccm na KTM na 23. místě z 50 závodníků.

Jako fonetickou abecedu použijte češtinu, dbejte, abyste nepoužili kontextové závislosti, tedy ne **tě**, ale **ťe**, atd.

20. Co se v syntéze řeči (a nejen v systémech rozumí prozódii) ?
