

$$L = \{a, bb, c\}$$

① Uvažte unární operaci p na jazycích takovou, že

$$p(L) = \{w \in \Sigma^* \mid \exists wp \in L : wp \text{ je prefix } w\}$$

$$p(L) = \left\{ \begin{array}{l} a, \dots, \\ bb, \dots, \\ c, \dots \end{array} \right\}$$

Dodatek, že pro každý jazyk $L \in \Sigma^*$ platí:

- $L \in DTime [F(n)] \Rightarrow$
- a) $p(L) \in DTime [n \cdot F(n)]$
 - b) $p(L) \in DSpace [F(n)]$
 - c) $p(L) \in NTime [F(n)]$
- pro $F(n) \geq n$

Nechť Γ_L je 2-pásový DTS rozhodující jazyk L v case $\triangle a b c d a b c \triangle \dots$

$O(F(n))$.

- a) Konstrukce DTS $\Gamma_{p(L)}$ - bude mít 2+1 pásy,
1. páska je vstupní.
 - 2) $\Gamma_{p(L)}$ bude postupně na 1. páse z konce nazat symboly a testovat, jestli zdůvěřít podvojněc
- $w_p \in L(\Gamma_L)$



3) vidy zložitouje obsah 1. pásky na druhou a spustí simulaci Π_L na páskách 2 - (2+1) (Π_L je obsažen ve starším řízení $\Pi_{p(L)}$).

- pokud Π_L přijme, $\Pi_{p(L)}$ také přijme

- pokud Π_L odmítne a na 1. páse jsou ještě nějaké symboly

$\Pi_{p(L)}$ smaže poslední symbol na 1. páse, smaže obsah pásek 2 - (2+1) a zložitouje obsah 1. pásky na druhou a znovu spustí simulaci Π_L

- jinak $\Pi_{p(L)}$ odmítne

$$\text{časová složitost } \Pi_{p(L)} = (n+1) \cdot \left(\underbrace{O(1)}_{\text{nový symbol}} + \underbrace{O(n)}_{\text{kopírování + reze}} + \underbrace{F(n)}_{\text{běh } \Pi_L} + \underbrace{O(F(n))}_{\text{nový pásek pro } \Pi_L} \right) = (n+1) \cdot O(F(n)) = O(n \cdot F(n))$$

b) Π_L volí v čase $O(F(n))$ pomocí max. $O(F(n))$ buněk, velikost vstup je n . Výsledná prostorová složitost $\Pi_{p(L)}$ je tedy $O(F(n)) + n = O(F(n))$

c) NTS $\Pi'_{p(L)}$ sestane z prázdného $\Pi_{p(L)}$ takže v 2. čase "ukládá" správný prefix. Potom v analýze čas. složitosti zmeří člen $(n+1)$ a zůstane $O(F(n))$.

□

2) Dokažte, že třída \mathcal{P} je uzavřena na operaci a) \cdot , b) $*$

a) $L_1 \in \mathcal{P}, L_2 \in \mathcal{P} \Rightarrow L_1 \cdot L_2 \in \mathcal{P}$

ke realizaci tak, že DTS rozložíme jazyk $L_1 \cdot L_2$ systematicky
přijde vhodně rozdělit vstup $w = a_1 a_2 \dots a_n$ na podřetězce w_1, w_2 ,
kde $w = w_1 \cdot w_2$ a pro každé rozdělení ověřit, zda $w_1 \in L_1$ a $w_2 \in L_2$.
Požadujeme pro alespoň jedno rozdělení přijít, jinak od této k testování
 $w_1 \in L_1$ a $w_2 \in L_2$ se používají DTS rozložený L_1 a L_2 s časovými
složitostmi $p_1(n)$ a $p_2(n)$.

- složitost: $(n+1) \cdot \left(\underbrace{O(p_1(n))}_{\substack{w_1 \in L_1 \\ \text{přijít}}} + \underbrace{O(p_2(n))}_{\vdots} + O(n) \right) \in O(n^2)$ pro $\lambda \in \mathbb{N}$

b) $L \in P \Rightarrow L^* \in P$ $L = \{a, bc\}$ $\Delta abca \Delta \dots$

- nelze řešit systematickým rozdělením - uslyšelo rekurze na $1, 2, \dots, n$ podřezání
 $\rightarrow 2^{n-1}$ rozdělení na podřezání

- $\Omega(2^n)$

- poznamenání: když máme rozdělení "abc|de|f|g" a "abc|def|g"
 - dvačet vhodné $abc \in L$

- použijeme dynamické programování

- DTS Π, Σ - bude rozhodovat L^* (LCP), sestává pro vstup

$w = a_1 \dots a_n$ - matice $(n+1) \cdot (n+1)$ s hodnotami $\{T, F\}$

- na index (i, j) uloží $T \Leftrightarrow a_i \dots a_{j-1} \in L$

- pro konstruování příslušnosti budeme používat DTS

Π' rozhoduje L v poly. čase

- pole může zkonstruovat, jestli v grafu odpovídajícím
 máme existující cestu z 1 do $(n+1)$

- spočítáme tranz. uzavřenou matice pomocí $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5$

Warshallova algoritmus: $O(n^3)$

	1	2	3	4	5
1	T	T	F	F	T
2	T	T	F	T	T
3	T	T	T	F	F
4	T	T	T	T	T
5	T	T	T	T	T

\square $p \in T \Leftrightarrow$ v položaju $(1, n+1)$ je T

③ navrhnete efektívnu reprezentáciu fronty pomocou DS zariadenia.

- hl. myšlienka - budeme používať dva zariadenia a keď $\boxed{d \ c \ b \ a}$ ^{tail}
potrebujeme ich všimnúť presunúť.

stack head ← []
stack tail ← []

enqueue(x) { tail.push(x) }

dequeue()
{ if (head == [])
 while (tail != []) {
 x ← tail.pop()
 head.push(x)
 }
 return head.pop()
}

stack (jednoduchá časť operácie) $\boxed{a \ b \ c \ d}$ head

- v najhoršom prípade:

• enqueue : $1 \in O(1)$

• dequeue : $\max(2, 3n+3) = 3n+3 \in O(n)$

- celková časť operácií : $n \cdot O(n) = O(n^2)$

→ veľmi neprosím na adaptáciu

anotovaná složitost - metoda účtu

operace	cesta	účet
enqueue	1	1 + 3
dequeue	head = [] 2 head = [] 3 + 3	3

- Zlúčeno porovnání je, že cesta operace dequeue záleží na počtu předchozích volání enqueue
- proto si můžeme operaci enqueue předplatit 3 účty (cesta těla while cyklu)
- myslíme si, že hodnota účtu nikdy nebude < 0 .
- je snadné vidět, že platí invariant $účet \geq 3 \cdot |tail|$
- anotovaná složitost řešení n operací je $\leq n$. $\rightarrow ex(\text{účet}) = 4n \in O(n)$

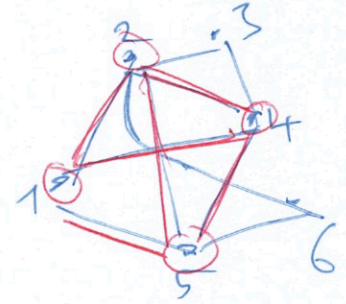
④ dokażte, że $KLICKA \leq_p SAT - CNF$

$L \leq NP$ -complete

$L \leq NP \wedge L \leq NP$ -hard

$KLICKA$: niezorientowany graf $G=(V,E)$ a

$k \in \mathbb{N}$. Egzistuje czy podgraf $s \geq k$ wierzchołków.



- weźmy, że $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ a oznaczmy wierzchołki $1, 2, \dots, n$.

- zведем пропозиции x_i^j , где про $1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq k$:

$$x_i^j = \begin{cases} \text{true} & \text{если } v_i \text{ является } j\text{-тым вершиной клики} \\ \text{false} & \text{иначе} \end{cases}$$

- aby skonstruować bieżące wyrażenie kodujące klikę, musi być prawdziwe:

1) każdy wierzchołek kliky musi odpowiadać wierzchołkowi grafu

$$\varphi_1: \bigwedge_{1 \leq j \leq k} \bigvee_{1 \leq i \leq n} x_i^j$$

2) dwa różne wierzchołki kliky nie mogą odpowiadać na ten sam wierzchołek grafu

$$\varphi_2: \bigwedge_{1 \leq j_1 < j_2 \leq k} \bigwedge_{1 \leq i \leq n} (\neg x_i^{j_1} \vee \neg x_i^{j_2})$$

3) dva nízke uzly grafu se nemú rovnacť na stejj uzol zlihy

$$\varphi_3: \bigwedge_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} \bigwedge_{1 \leq j \leq 2} (\neg X_{i_1}^j \vee \neg X_{i_2}^j)$$

4) každé dva uzly zlihy musí byť neporáň na uzly grafu, ktoré jsou spojené hranou, tj. nemú existovať dva nízke uzly zlihy nepospojené hranou

$$\varphi_4: \bigwedge_{1 \leq j_1 < j_2 \leq 2} \bigwedge_{\substack{1 \leq i_1 < i_2 \leq n \\ \{v_{i_1}, v_{i_2}\} \in E}} (\neg X_{i_1}^{j_1} \vee \neg X_{i_2}^{j_2})$$

- výsledná formule je $\varphi_1 \wedge \varphi_2 \wedge \varphi_3 \wedge \varphi_4$ (je v CNF)

- konštrukce formule pracuje v poly. čase a zachováva
prístupnosť:

G má zlihy el. 2 $\Leftrightarrow \varphi_1 \wedge \varphi_2 \wedge \varphi_3 \wedge \varphi_4$ je splniteľná

5) SUBSET-SUM: Necht $S \subseteq \mathbb{N}$ a $w \in \mathbb{N}$. Existuje $R \subseteq S$ t.z. $\sum_{r \in R} r = w$.

Dokaže, že SUBSET-SUM \in NP-complete.

a) SUBSET-SUM \in NP: jednoduché

b) SUBSET-SUM \in NP-hard: redukce z 3SAT

3SAT \leq_p SUBSET-SUM

- nové formule

$$\varphi = \underbrace{(x_1 \vee x_2 \vee x_3)}_{c_1} \wedge \underbrace{(x_1 \vee \neg x_2 \vee \neg x_3)}_{c_2} \wedge \underbrace{(\neg x_1 \vee x_2)}_{c_3}$$

s n proměnnými a \geq klauzulemi

- vytvoříme množinu $S = \{T_1, \dots, T_n, F_1, \dots, F_n, S1_1, \dots, S1_2, S2_1, \dots, S2_2\}$
cílel, jejichž délka v dekadickém zápisu je $\rightarrow x \cdot n + 2$, takže:

	x_1	x_2	x_3	c_1	c_2	c_3
T_1	1	0	0	1	1	0
F_1	1	0	0	0	0	1
T_2	0	1	0	1	0	1
F_2	0	1	0	0	1	0
T_3	0	0	1	1	0	0
F_3	0	0	1	0	1	0
$S1_1$	0	0	0	1	0	0
$S2_1$	0	0	0	2	0	0
$S1_2$	0	0	0	0	1	0
$S2_2$	0	0	0	0	2	0
$S1_3$	0	0	0	0	0	1
$S2_3$	0	0	0	0	0	2
w	1	1	1	4	4	4

- lze uvažovat, že každou
 modelu y odpovídá právě
 jedna řešení
 např.: $\{x_1 \rightarrow T, x_2 \rightarrow T, x_3 \rightarrow T\}$

- struktura S a w
 znamená, že pro každou
 proměnnou x_i musí být v R
 právě jedno z T_i/F_i a
 pro každou zlaťku
 c_j musí být v R abychom
 jedno T_i/F_i s
 1 na pozici dané
 zlaťky.

6) Určete speciální případ SAT, kde každá klauzule má právě dva literály: 2SAT. Triviálně platí, že 2SAT ∈ P. Dobře, že 2SAT ∈ P.

- Klauzule pozorovat: požadujeme klauzuli $(a \vee b)$, pak platí, že $(\neg a \rightarrow b) \wedge (\neg b \rightarrow a)$

- tedy množina klauzul generuje "postupnosti" $a \rightarrow b \rightarrow \neg c \rightarrow \dots \rightarrow \neg d$
implikací

- požadujeme existuje právní x t.j. existují postupnosti $x \rightarrow \dots \rightarrow \neg x$ a $\neg x \rightarrow \dots \rightarrow x$, takže vše, že φ je nesplnitelná. Hledání těchto postupností realizujeme hledáním cest v grafu.

- množina $X = \{x_1, \dots, x_n\}$ je množina pravých \vee φ a C je množina klauzul

- sestavíme graf $G = (V, E)$, kde $V = \{x_1, \neg x_1, \dots, x_n, \neg x_n\}$ a $(a, b) \in E \Leftrightarrow (\bar{a} \vee b) \in C$ kde $\bar{a} = \begin{cases} x & \text{pro } a = \neg x \\ \neg x & \text{pro } a = x \end{cases}$

t.j. pro $(a, b) \in C$ přidáme hrany (\bar{a}, b) a (b, a)

φ je nesplnitelná $\Leftrightarrow \exists x \in X$ t.j. v G existují cesty $x \rightarrow \neg x$ a $\neg x \rightarrow x$

← - zrejme na základe pozorovaní

⇒ lze ukázat obnovení - pokud neexistují "dobří" cesty v G ,
tj. lze sestavit model

- dále, velikost G je v $O(|V|)$ a hledání cesty je v $O(n^2)$

- lze zohlednit na splnitelnost Hornových klauzulí (max. 1 pozitív
literál)

$$(x \vee \neg y \vee \neg z) \Leftrightarrow ((y \wedge z) \rightarrow x)$$