

# Vzorkování

Jan Černocký

ÚPGM FIT VUT Brno, [cernocky@fit.vutbr.cz](mailto:cernocky@fit.vutbr.cz)

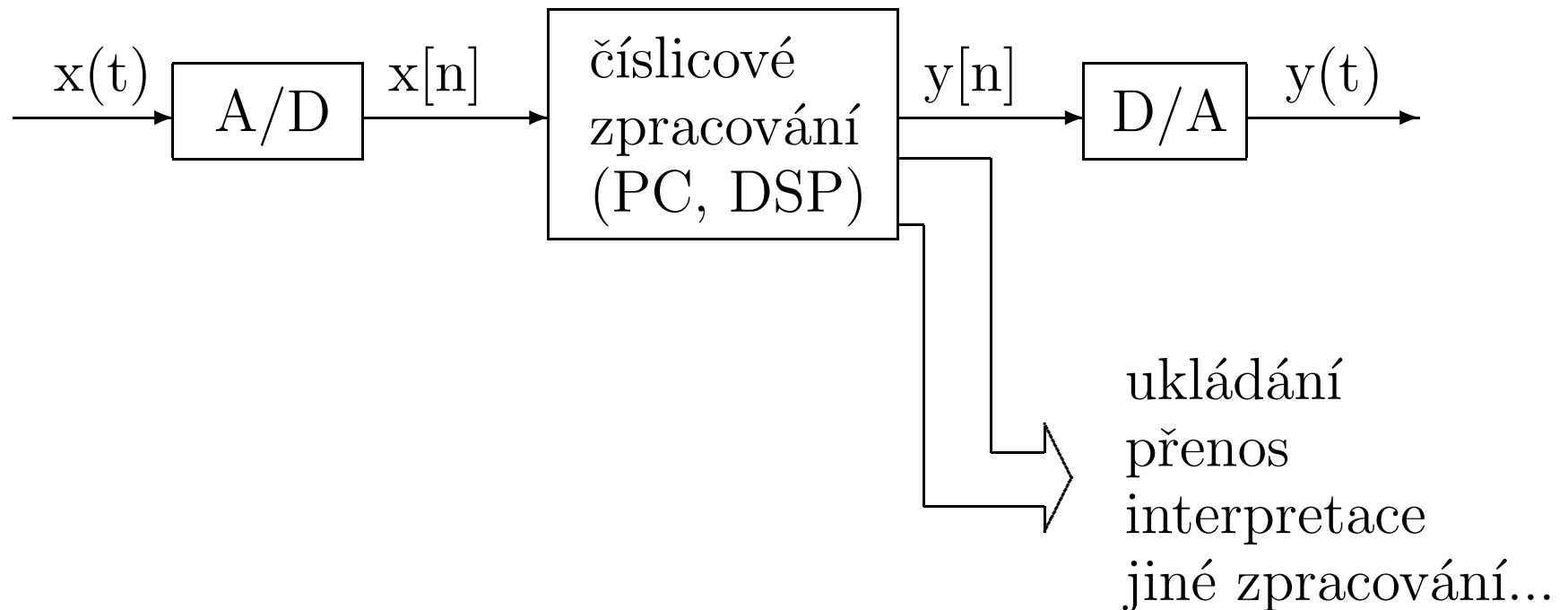
- Ideální vzorkování – spektrum navzorkovaného signálu.
- Aliasing, Shannonův teorém.
- Ideální rekonstrukce.
- Normalizovaný čas a frekvence.

## Opakování – Proč číslicové zpracování signálů ?

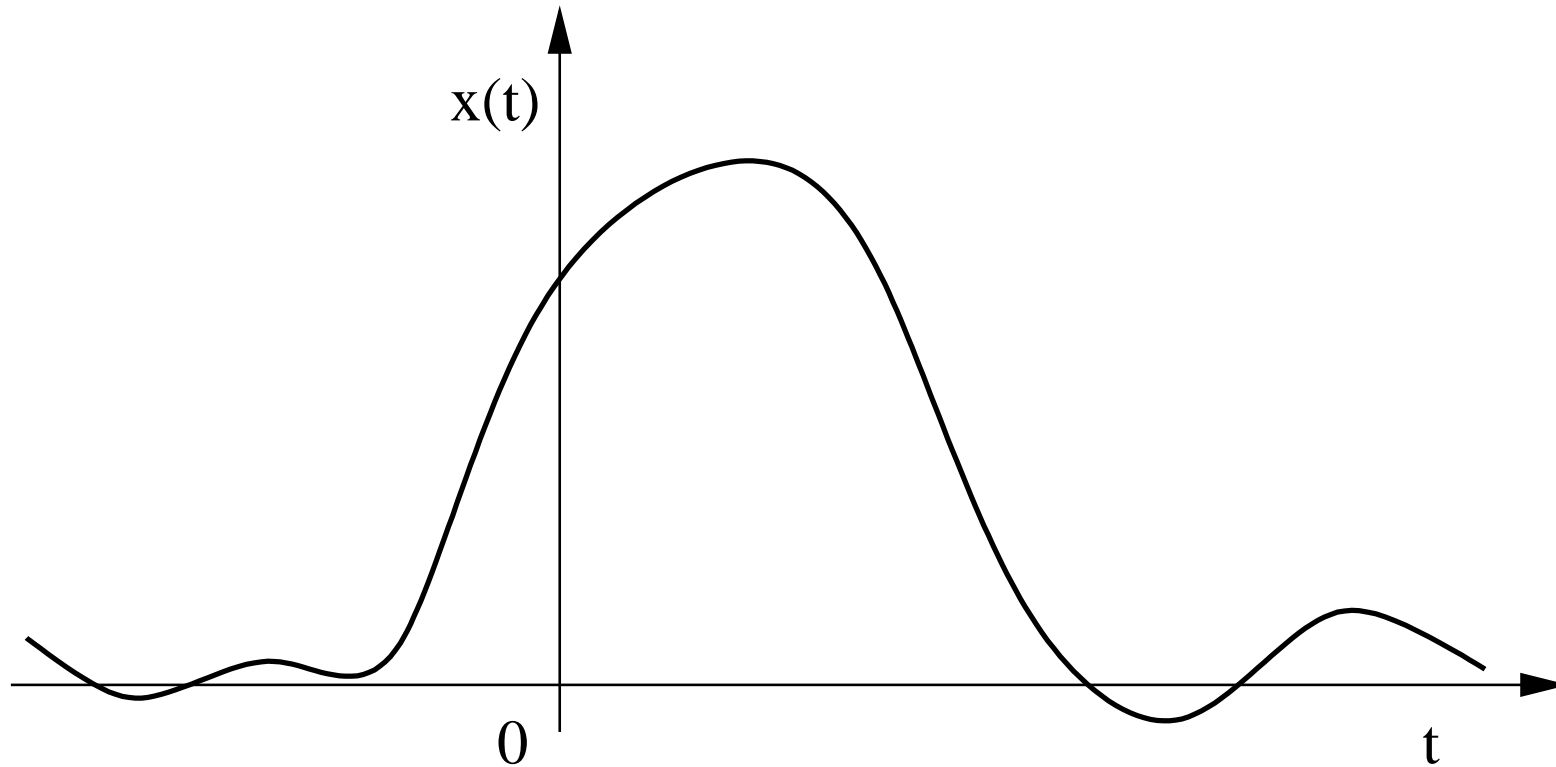
Protože má oproti klasickému (i když dnes už je vlastně klasické číslicové. . . ) neboli analogovému některé nesporné výhody:

- reproduktibilita (neexistují žádné tolerance součástek).
- neexistují změny kvůli stárnutí materiálů a teplotě.
- nemusí se složitě nastavovat (viděli jste, kolik je ve starých rádiích odporových trimrů?).
- možnost adaptivního zpracování ( “přístroj se mění podle vstupního signálu” ).
- simulace = aplikace.
- kompatibilní s boomem výpočetní techniky, Internetu, mobilních telekomunikací.

## Jak vypadá signál a co s ním obvykle děláme



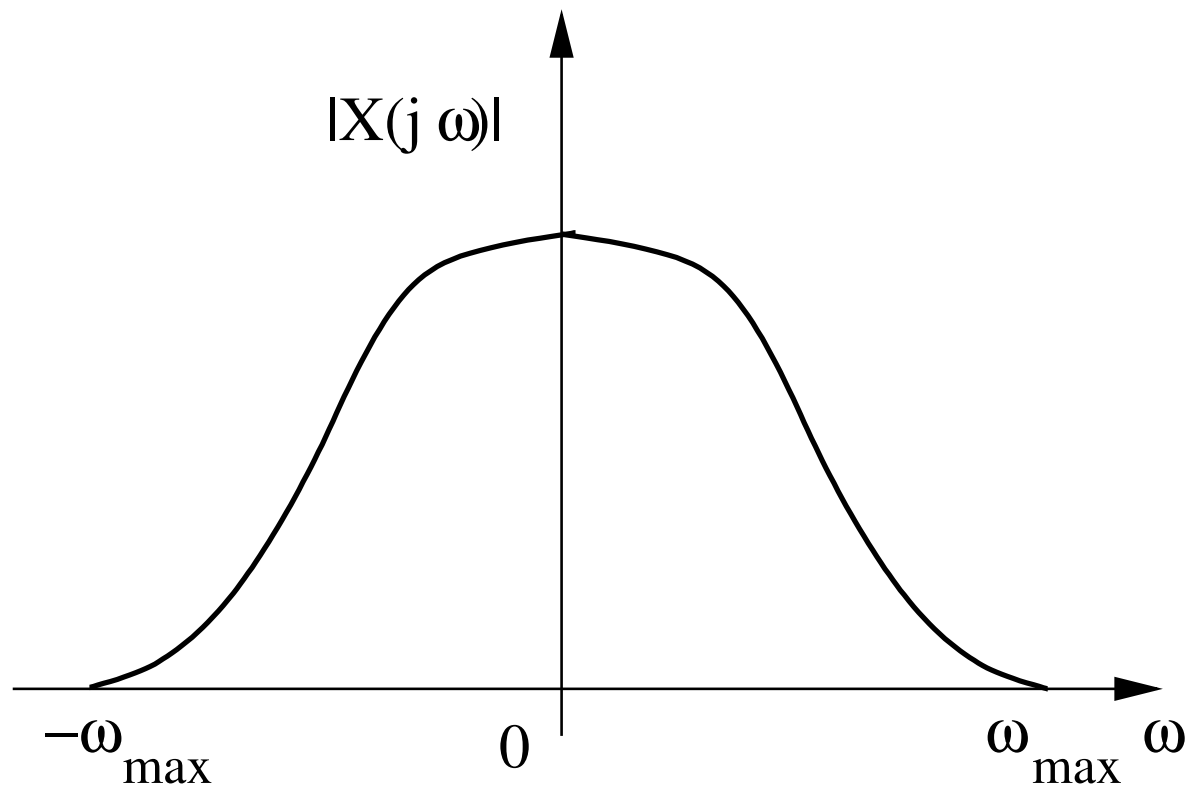
Na začátku zpracování je signál se spojitým **časem**: je definován všude od  $-\infty$  do  $\infty$ , a čas má  $\infty$  hodnot.



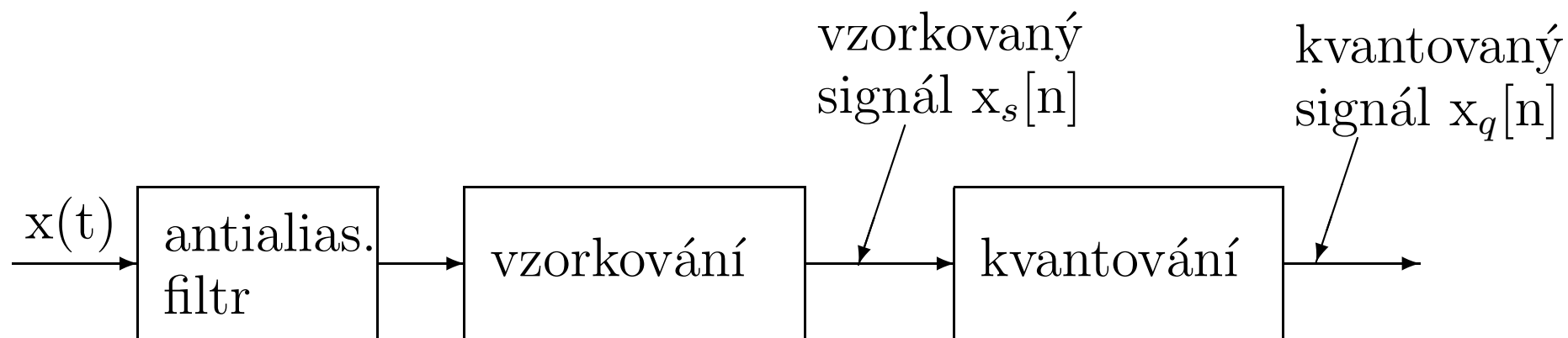
Pro reprezentaci signálu ve **frekvenční oblasti** použijeme Fourierovu transformaci:

$$X(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t} dt, \quad (1)$$

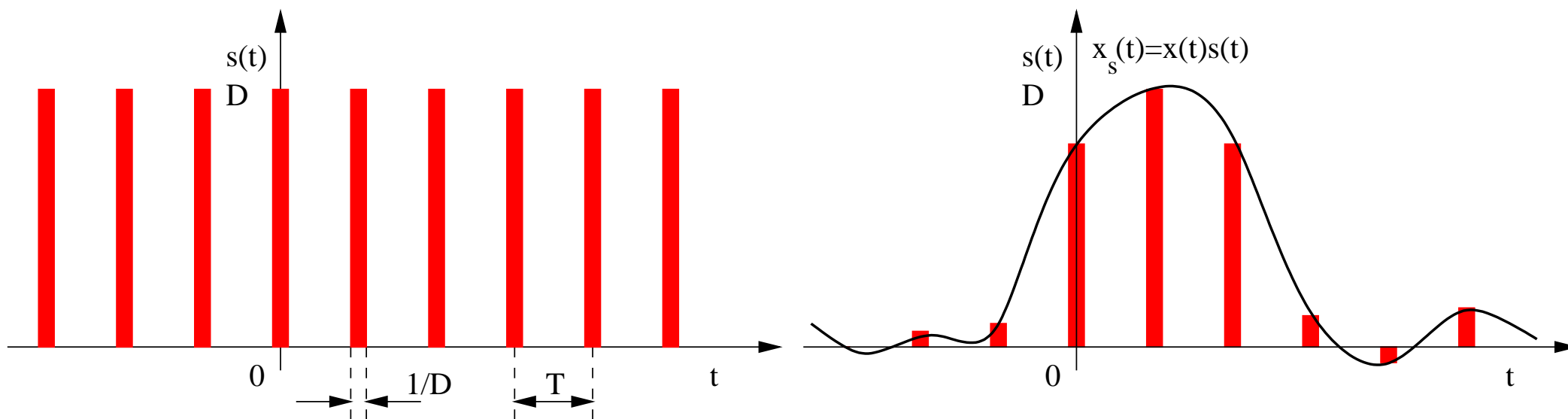
kde funkci  $X(j\omega)$  říkáme **spektrální funkce**, nebo krátce **spektrum**. Inteligentní signály jsou frekvenčně omezené (energie je soustředěna do pásma  $(0, \omega_{max})$ ).



### Analogově – číslicový (AD) převod

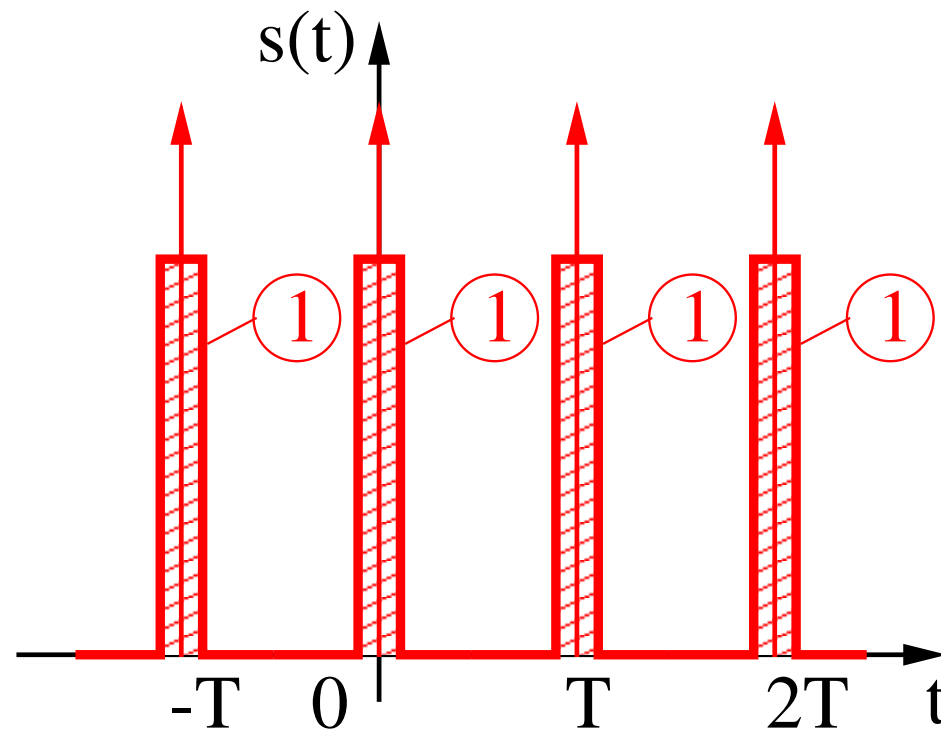


**Vzorkovaný signál** dostaneme tak, že původní signál vynásobím něčím, co je periodické v čase. Signálu  $s(t)$  říkáme vzorkovací (sampler). Signál  $x_s(t) = x(t)s(t)$



Teoreticky vysvětlujeme vzorkování tak, že násobíme signál periodickým sledem Diracových impulsů. Budeme si muset odvodit spektrální funkci takového signálu :-)

## Spektrální funkce periodického sledu obdélníkových impulsů



Dirakové mají periodu  $T$ . Pro nalezení spektrální funkce nejprve spočítáme koeficienty Fourierovy řady periodického sledu Diracových impulsů. Pro periodický sled obdélníků o šířce  $\vartheta$ , výšce  $D$  a periodě  $T$  jsme našli tyto koeficienty:

$$c_k = \frac{D\vartheta}{T} \operatorname{sinc} \left( \frac{\vartheta}{2} k\Omega \right)$$

Představme si, že Diracův impuls vyjádříme pomocí takového obdélníkového impulsu:  $D$  musí být  $D = \frac{1}{\vartheta}$ , aby vycházela plocha 1. Pak začneme utahovat svěrák,  $\vartheta \rightarrow 0$ ,  $\frac{1}{\vartheta} \rightarrow \infty$ , ale plocha bude stále 1. Co se stane s koeficienty:

$$c_k = \lim_{\vartheta \rightarrow 0} \frac{1}{T} \frac{\vartheta}{2} \operatorname{sinc}\left(\frac{\vartheta}{2} k \Omega\right) = \frac{1}{T} \operatorname{sinc}(0) = \frac{1}{T}$$

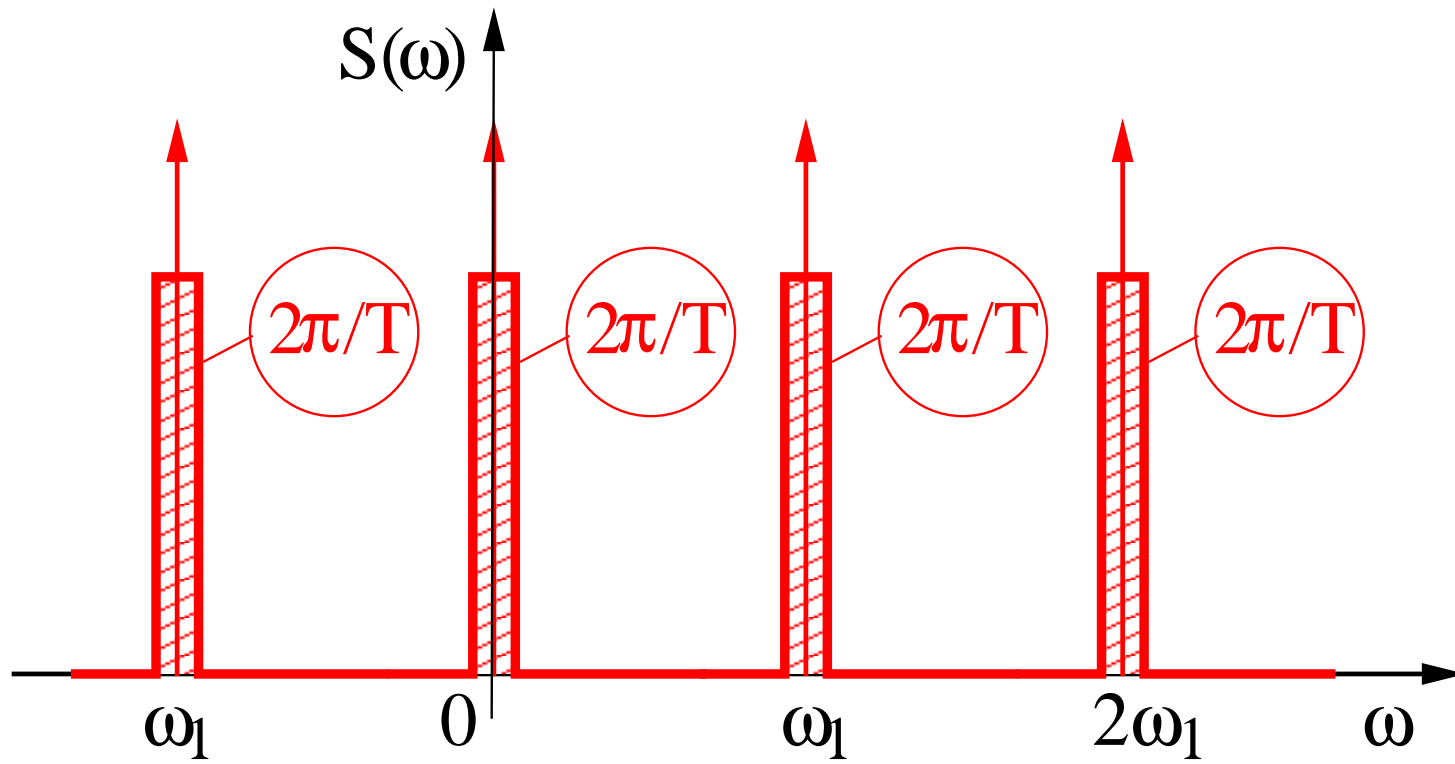
Pro periodický sled Diraků tedy platí, že má **všechny koeficienty FŘ rovny  $1/T$**

Konverze koeficientů FŘ na spektrální funkci se provádí tak, že naperiodizujeme Diraky (a umístíme je na každý násobek základní kruhové frekvence) a jejich mocnosti položíme rovny koeficientům FŘ, takže pro náš signál:

$$S(j\omega) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} 2\pi c_k \delta(\omega - k\omega_1) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} 2\pi \delta(\omega - k\omega_1)$$

Výsledek je zajímavý – spektrum periodického sledu Diraků (perioda  $T$ ) je opět periodický sled Diraků (perioda  $\omega_1 = \frac{2\pi}{T}$ ).

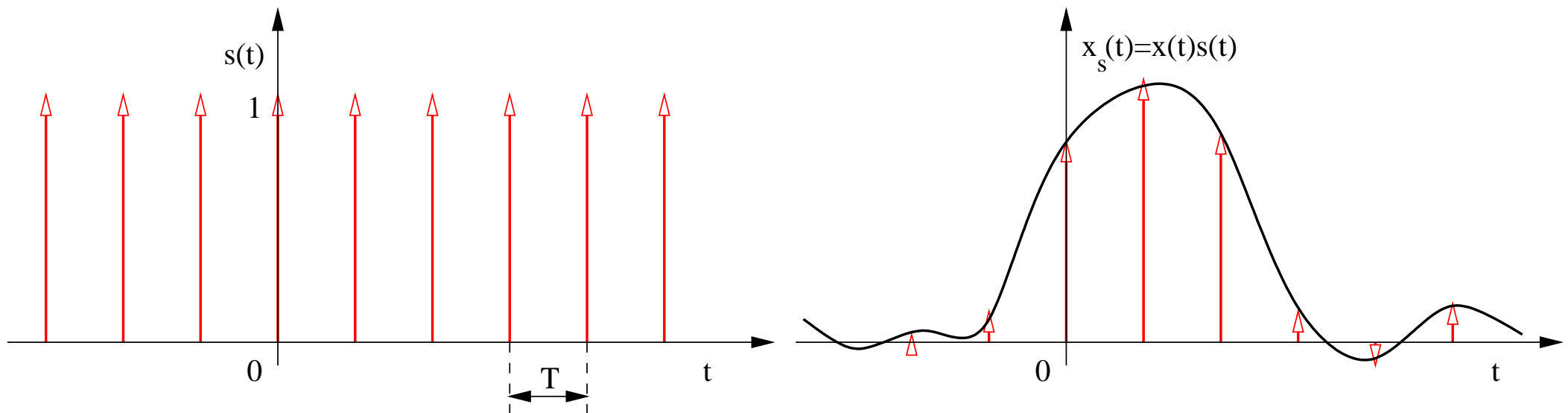




## Násobení sledem Diraků

Vynásobíme-li signál periodickým sledem Diracových signál  $x(t)$ , dostaneme opět periodický sled Diracových impulsů, ale s mocnostmi danými hodnotami původního signálu v bodech  $nT$ :

$$x_s(t) = x(t)s(t)$$



$T$  je vzorkovací perioda a  $F_s = \frac{1}{T}$  je vzorkovací frekvence

## Spektrum vzorkovaného signálu

v čase jsme původní a vzorkovací signál násobili. Ve spektru tedy musíme **konvoluovat**:

$$\begin{aligned} X_s(j\omega) &= \mathcal{F}\{x(t)s(t)\} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{+\infty} X(\nu)X(\omega - \nu)d\nu = \\ &= \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{+\infty} \left[ \frac{2\pi}{T} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(\nu - k\omega_1) \right] X(\omega - \nu)d\nu = \frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} X(\omega - \nu)\delta(\nu - k\omega_1)d\nu = \\ &= \frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(\omega - k\omega_1). \end{aligned}$$

Při výpočtu používáme pomůcku:

$$\int f(x)\delta(x - x_0)dx = f(x_0),$$

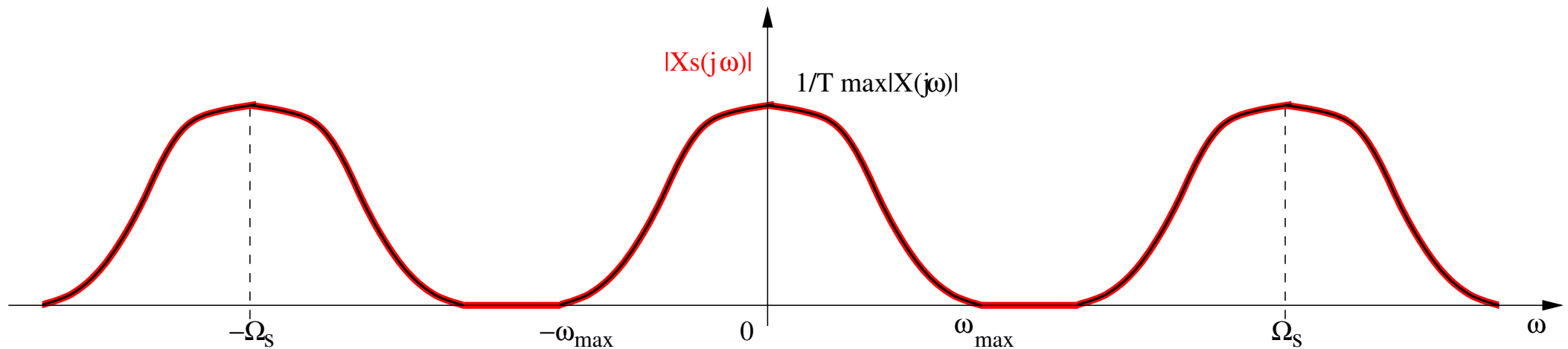
ve které dosazujeme:  $x = \nu$ ,  $f(x) = X(\omega - \nu)$ ,  $x_0 = k\omega_1$ .

**Spektrum původního signálu se periodizuje a všechny kopie se sečtou.**

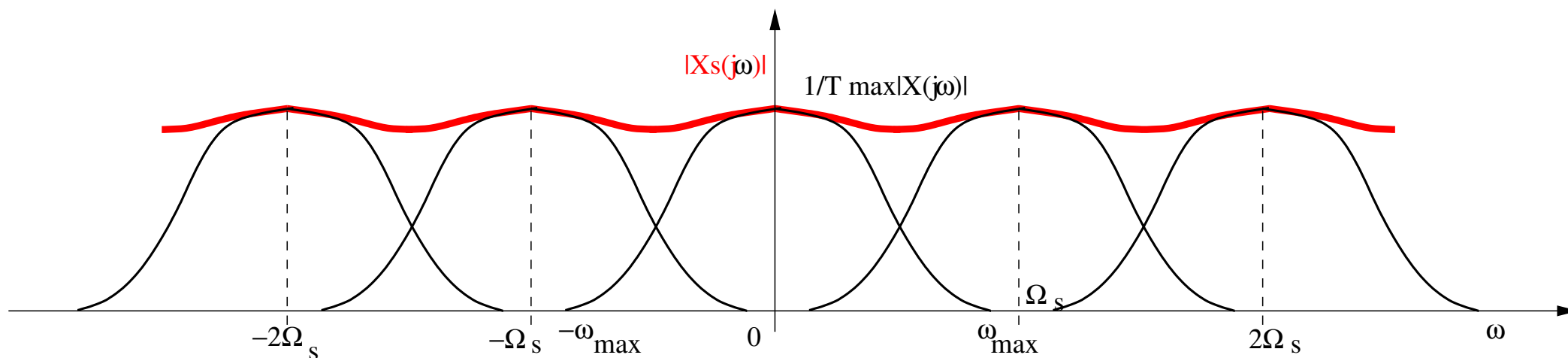
## Vzorkovací teorém a aliasing

Podle vztahu maximální frekvence obsažené ve spektru signálu  $\omega_{max}$  a vzorkovací frekvence  $\Omega_s = 2\pi F_s$  rozlišujeme dva případy:

1)  $\Omega_s > 2\omega_{max}$ : Jednotlivé kopie původního spektra se nepřekrývají a původní signál můžeme *ideálně rekonstruovat*.



2)  $\Omega_s \leq 2\omega_{max}$ : Jednotlivé kopie původního spektra se překrývají, výsledné spektrum má *jiný* tvar než původní spektrum. Původní signál *nemůžeme* žádným způsobem rekonstruovat, dochází k takzvanému **aliasingu**.



Podmínka pro správné vzorkování se jmenuje **Shannonův alias Kotelnikovův alias Nyquistův alias vzorkovací teorém:**

$$\Omega_s > 2\omega_{max}$$

nebo

$$F_s > 2f_{max}$$

**Poznámky:**

- dodržujeme i tam, kde není požadována zpětná rekonstrukce signálu (rozpoznávání).
- prakticky není možné zkonstruovat zcela “pravoúhlou” dolní propust se zesílením/útlumem  $T$  od  $-\omega_{max}$  do  $+\omega_{max}$  a 0 jinde. Běžné rekonstrukční filtry mají útlum v závěrném pásmu 30–40 dB.

## Rekonstrukce

probíhá tak, že vzorkovaný signál vyfiltrujeme dolní propustí s mezním kmitočtem  $\Omega_s/2$ :

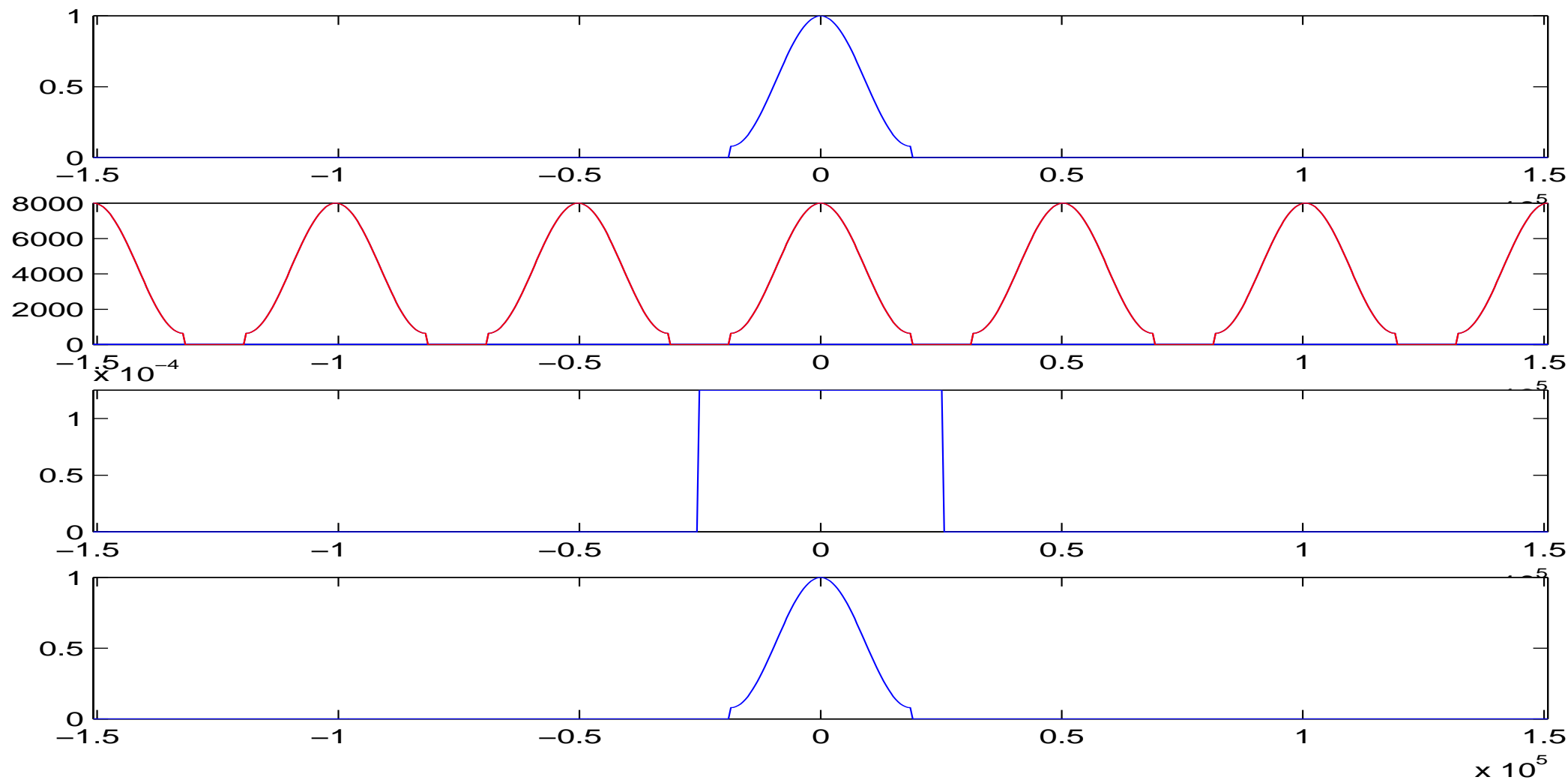
$$H_r(j\omega) = \begin{cases} T & \text{pro } -\Omega_s/2 < \omega < \Omega_s/2 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$$

Hodnota frekvenční charakteristiky v propustném pásmu je  $T$ , abychom dostali stejnou velikost původního spektra ( $\frac{1}{T}T = 1$ ).

# 1. Příklad vzorkování a rekonstrukce – OK

$F_s = 8000 \text{ Hz}$ ,  $f_{max} = 3000 \text{ Hz}$ , a tedy  $\Omega_s = 16000\pi \text{ rad/s}$ ,  $\omega_{max} = 6000\pi \text{ rad/s}$ .

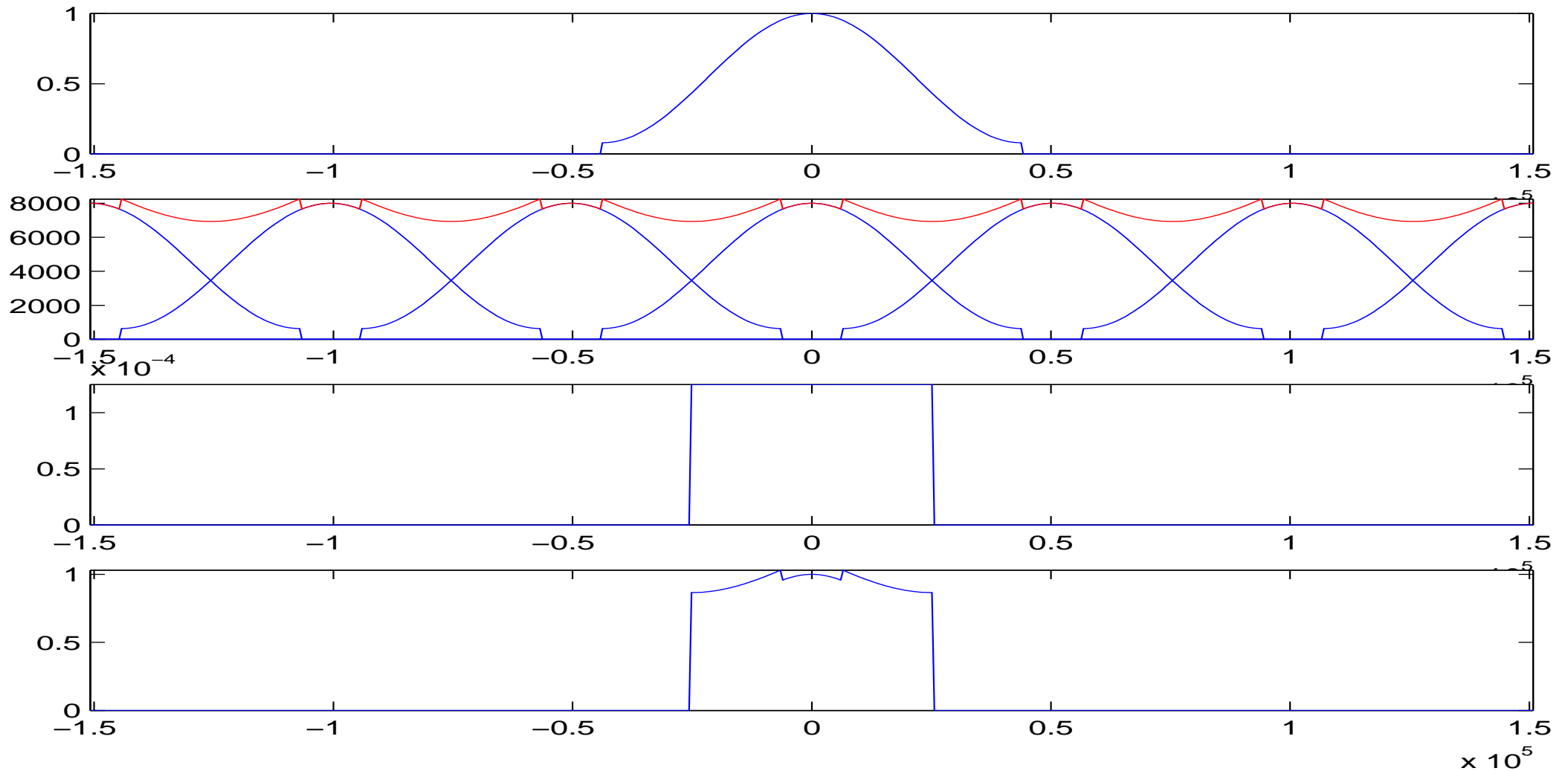
$$T = \frac{1}{8000} \text{ s}$$



## 2. Příklad vzorkování a rekonstrukce – BAD

$F_s = 8000 \text{ Hz}$ ,  $f_{max} = 7000 \text{ Hz}$ , a tedy  $\Omega_s = 16000\pi \text{ rad/s}$ ,  $\omega_{max} = 14000\pi \text{ rad/s}$ .

$$T = \frac{1}{8000} \text{ s}$$



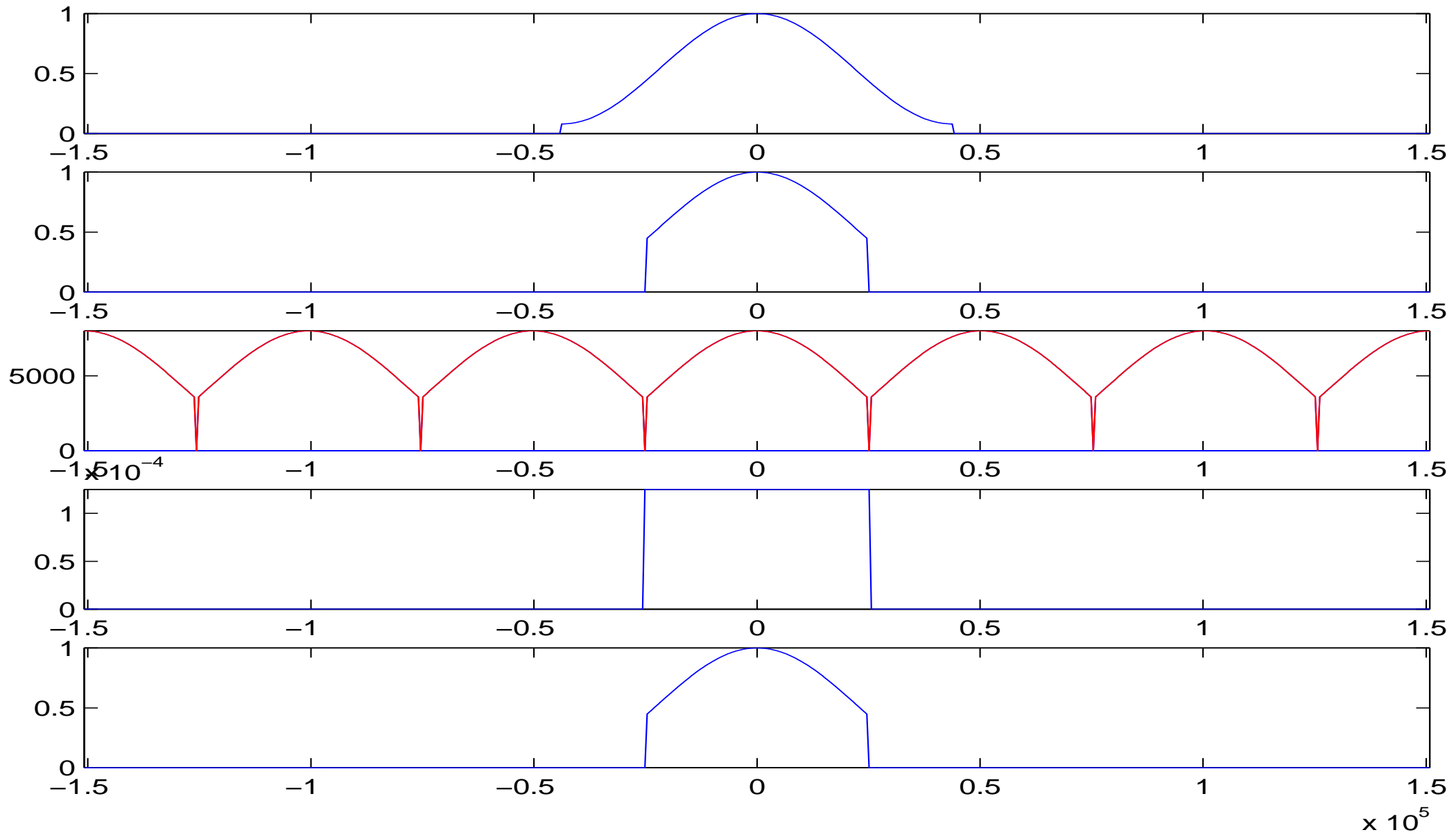


## Antialiasingový filtr

Co dělat, když máme vzorkovat signál, který nesplňuje vzorkovací teorém, ale nemůžeme pohnout se vzorkovací frekvencí? Před vzorkováním budeme filtrovat antialiasingovým filtrem, který odřeže vše, co je za polovinou vzorkovací frekvence. Spektrum signálu se tak “předmrší”, o frekvence za  $\Omega_s/2$  přijdeme, ale část, kterou jsme vyřízli, už nebude ovlivněna aliasingem.

$$H_{aa}(j\omega) = \begin{cases} 1 & \text{pro } -\Omega_s/2 < \omega < \Omega_s/2 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$$

# Příklad 2. s anti-aliasingovým filtrem:



## Rekonstrukce v časové oblasti

... aneb co dělá ideální dolní propustť se vzorky ? Filtrování rekonstrukčním filtrem s frekvenční charakteristikou  $H_r(j\omega)$ :

$$H_r(j\omega) = \begin{cases} T & \text{pro } -\Omega_s/2 < \omega < \Omega_s/2 \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$$

odpovídá konvoluci s jeho impulsní odezvou  $h_r(t)$ . Impulsní odezva je zpětnou Fourierovou transformací, pro obdélníkový impuls ve spektru už jsme ji viděli:

$$h_r(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} H_r(j\Omega_s) e^{+j\omega t} d\omega = \frac{1}{2\pi} \int_{-\Omega_s/2}^{\Omega_s/2} T e^{+j\omega t} d\omega = \frac{T}{2\pi} \int_{-\Omega_s/2}^{\Omega_s/2} e^{+j\omega t} d\omega =$$

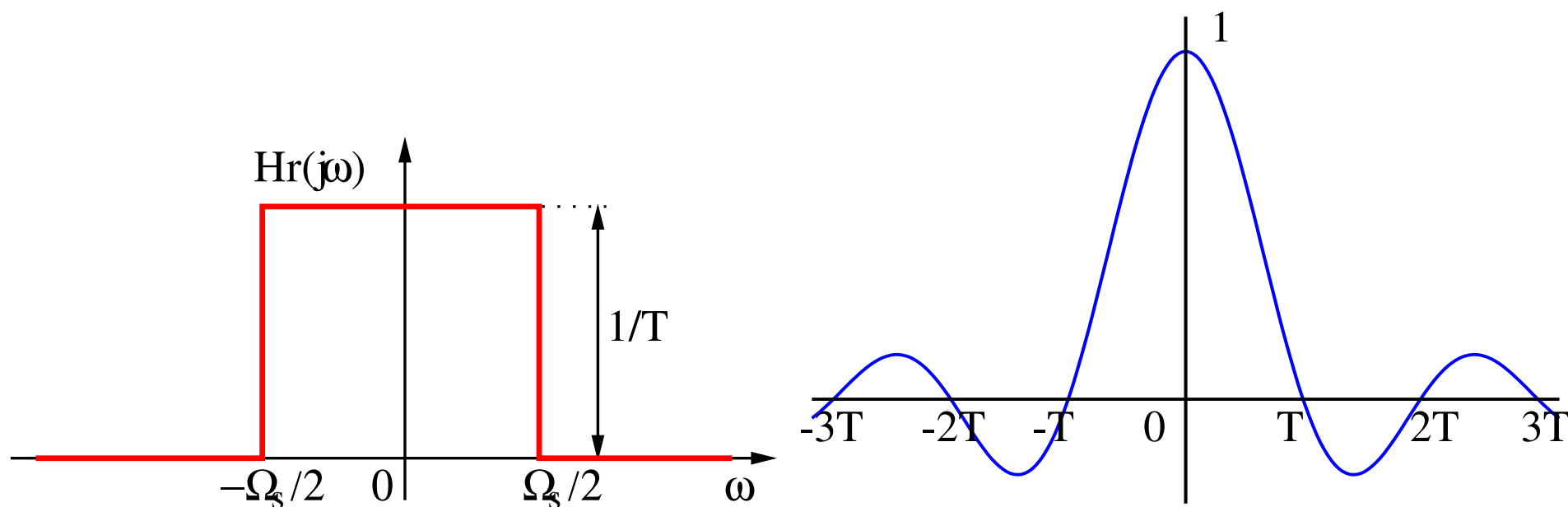
jako obvykle nám pomůže Šebestova pomůcka:  $\int_{-b}^b e^{\pm jxy} dy = 2b \operatorname{sinc}(bx)$ , kam dosadíme  $\vartheta = \Omega_s/2$ ,  $y = \omega$  a  $x = t$ . Dostaneme:

$$h_r(t) = \frac{T}{2\pi} \Omega_s \operatorname{sinc} \left( \frac{\Omega_s}{2} t \right) = \operatorname{sinc} \left( \frac{\Omega_s}{2} t \right)$$

Kardinální sinus bude mít maximální hodnotu 1 a osu  $t$  protne v bodě:

$$\frac{\Omega_s}{2}t = \pi, \quad \text{tedy} \quad t = \frac{2\pi}{\Omega_s} = \frac{2\pi T}{T} = T.$$

To je docela zajímavé:



Rekonstruovaný signál zapíšeme v časové oblasti jako:

$$x_r(t) = h_r(t) \star x_s(t)$$

Nebudeme odvozovat, ale uvědomíme si, že pokud konvoluujeme se sekvencí Diracových impulsů (a  $x_s(t)$  je takovou sekvencí), spustí každý Diracův impuls jednu kopii impulsní odezvy, posune ji tam, kde ležel a vynásobí ji svou mocností.

Pro jeden Dirac v navzorkovaném signálu:

$$x(nT)\delta(t - nT) \longrightarrow x(nT)\text{sinc}\left(\frac{\Omega_s}{2}(t - nT)\right),$$

a pro všechny Diracy se všechny tyto impulsní odezvy **sečtou**:

$$y_r = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT)\text{sinc}\left(\frac{\Omega_s}{2}(t - nT)\right).$$

Uvědomme si, že funkce sinc **interpolují hodnoty** mezi jednotlivými vzorky. Dále si uvědomme, že každá funkce sinc prochází pro sousední vzorky přesně nulou, hodnota rekonstruovaného signálu v místech  $nT$  je tedy dána přesně vzorky  $x(nT)$ , mezi vzorky se projeví především interpolace sousedních dvou vzorků, ale také všech ostatních “kamarádů”.

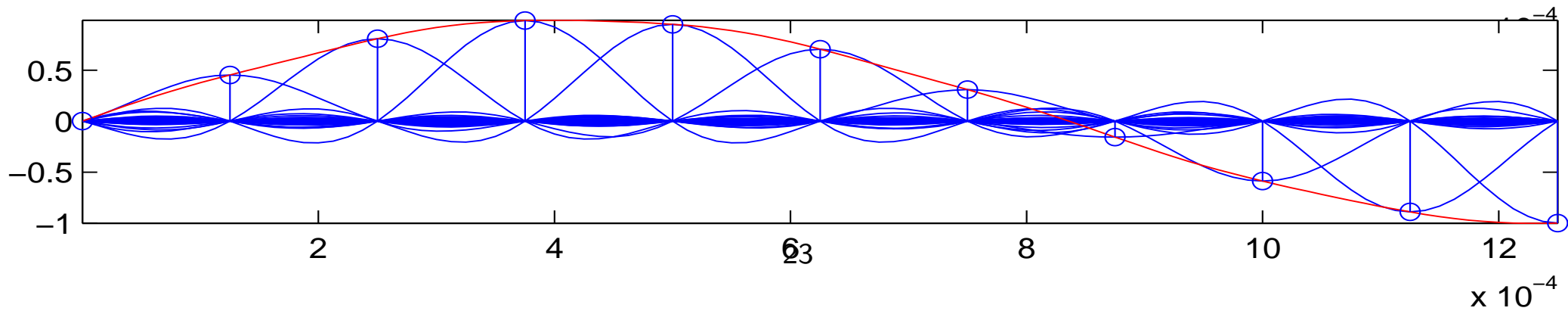
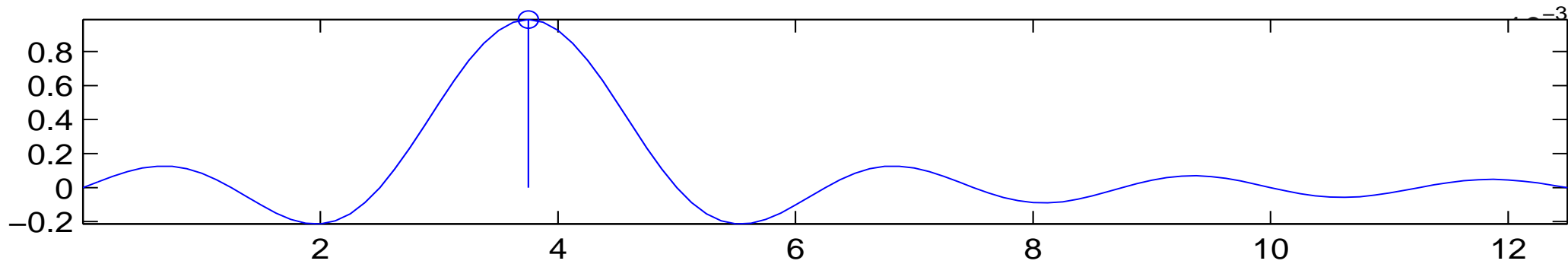
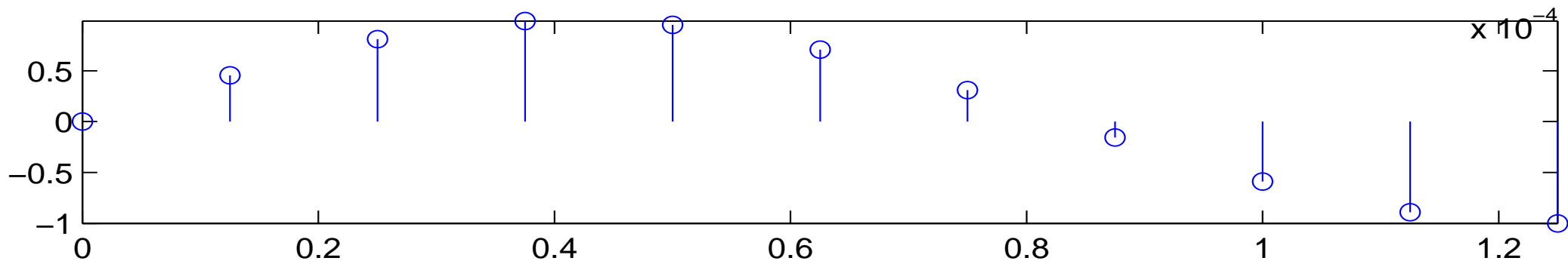
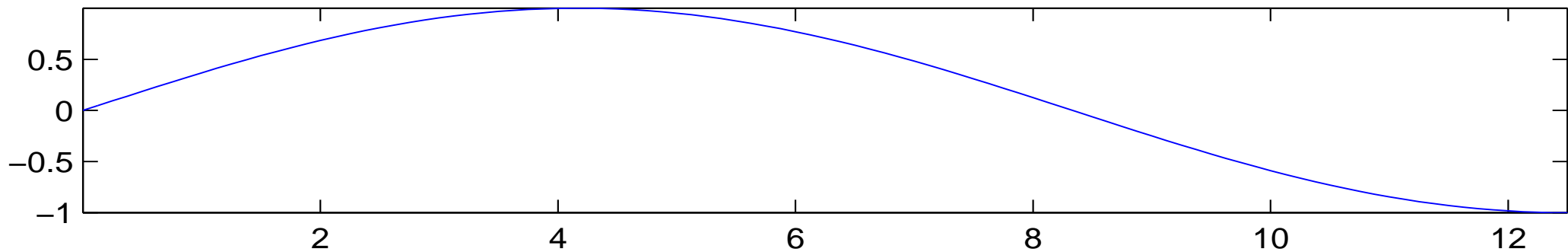
## Rekonstrukce v časové oblasti

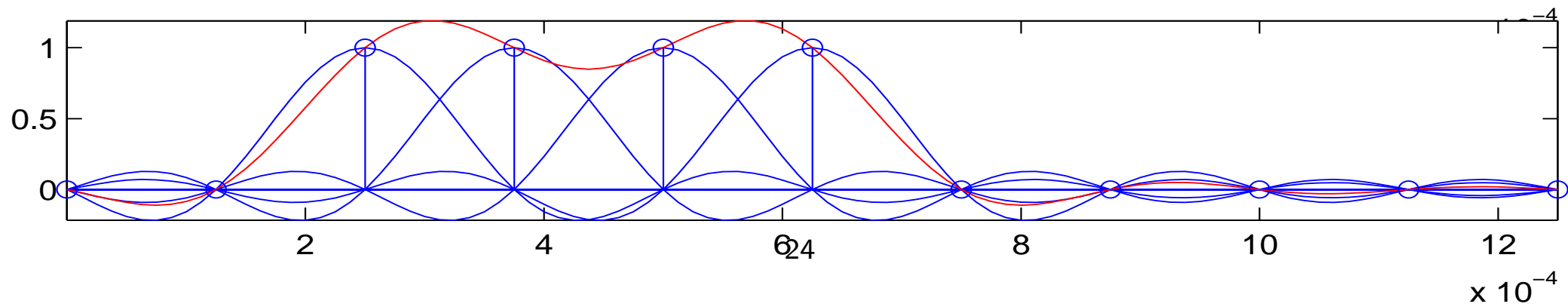
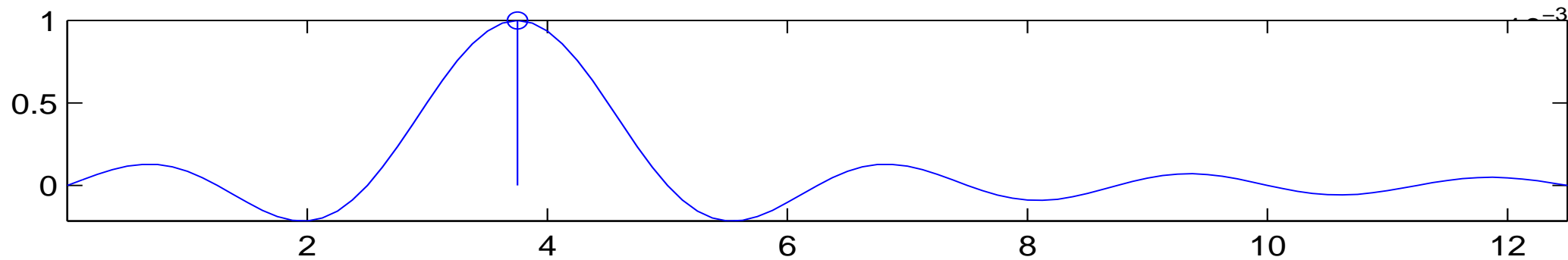
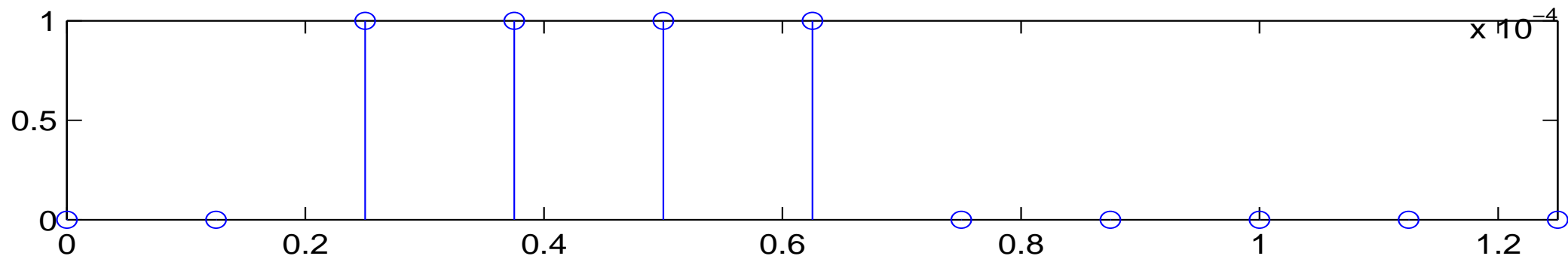
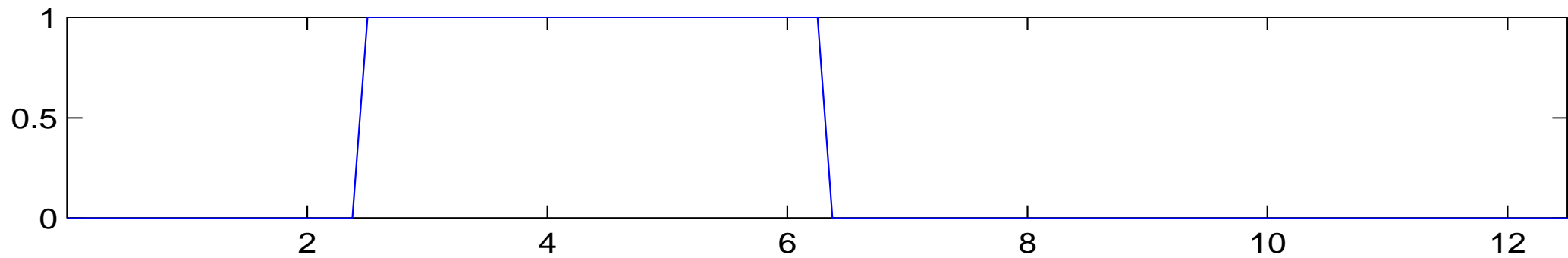
### Ilustrace 1:

$F_s = 8000$  Hz,  $\Omega_s = 16000\pi$  rad/s,  $T = 1/8000$  s. Vzorkujeme signál:  $x(t) = \sin(2\pi 600t)$  na frekvenci 600 Hz.

**Ilustrace 2.**  $F_s = 8000$  Hz,  $\Omega_s = 16000\pi$  rad/s,  $T = 1/8000$  s. Vzorkujeme obdélníkový impuls s hodnotami 1 od  $2T$  do  $5T$ , 0 jinde.

a je je, co se stalo ? Proč není stejný jako originál ???







## Zápis vzorkovaného signálu

signál  $x_s(t)$  stačí vyjádřit mocnostmi jednotlivých Diraců, což jsou čísla  $x_s(nT)$ . Jelikož se jedná pouze o **posloupnost čísel – diskrétní signál**, stačí, když ho zapíšeme standardně jen pomocí “počítadla”  $n$ :  $x_s[n]$ .

Máme-li vzorkovaný signál, musíme k němu dostat i informaci o vzorkovací frekvenci (implicitně: vzorky přicházejí do signálového procesoru s periodou  $T$ , explicitně: např. hlavička souboru WAV).

Počítáme-li se vzorkovanými signály, rádi se času zcela zbavíme. Záměnu  $nT$  za obyčejné  $n$  si můžeme představit jako přechod k tzv. normalizovanému času, který se provede dělením vzorkovací periodou  $T$ :

$$n = \frac{nT}{T}$$

Takže vzorkovací perioda signálu  $x_s[n]$  je “jakoby” 1. Takové záměně času ovšem odpovídá také **normalizace frekvence**:

- normální frekvence:

$$f' = \frac{f}{F_s},$$

takže vzorkovací frekvenci  $F_s$  bude odpovídat 1.

- kruhová frekvence:

$$\omega' = \frac{\omega}{F_s},$$

takže vzorkovací kruhové frekvenci budou odpovídat  $2\pi$ .

## Pozor!

- Jelikož jsou zpracovatelé signálu *lenoši*, většinou žádné čárky nikam nepíší a symbolem  $\omega$  klidně označí normovanou nebo nenormovanou frekvenci (což jste ostatně už zažili na přednášce o harmonických signálech).
- Ve vzorcích se normovaná frekvence pozná tak, že blízko ní nikde nestojí vzorkovací perioda  $T$ .
- přecházíme-li mezi normovanou a nenormovanou frekvencí (je jedno, zda kruhovou nebo obyčejnou), tvar spektra se nemění, mění se pouze hodnoty na ose  $x$ .

**Příklad 1.** Cosinusovka se spojitým časem má kmitočet 100 Hz, amplitudu 5 a nemá počáteční fázi. Zapište rovnici. Zapište diskrétní verzi této cosinusovky po vzorkování na  $F_s = 8000$  Hz a zobrazte pro vzorky  $n = 0 \dots 100$ .

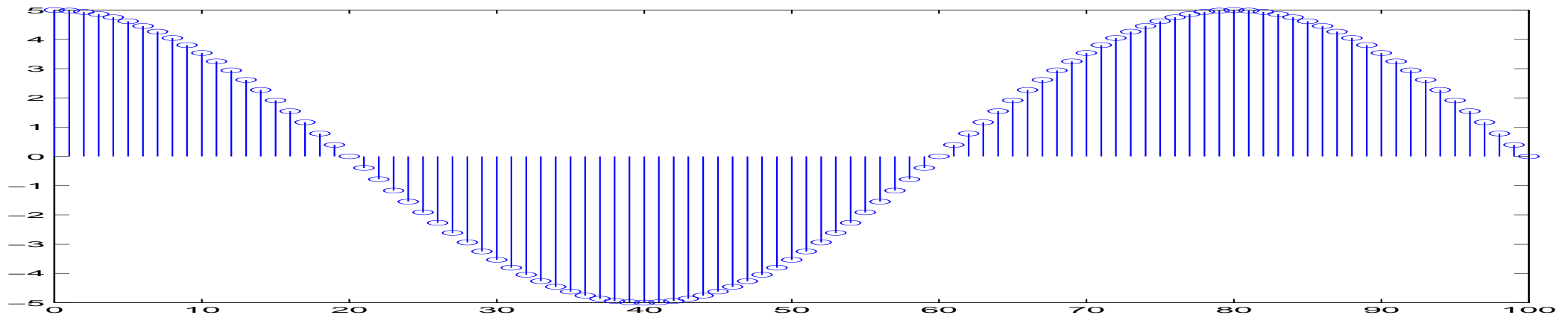
**Řešení:**  $f_1 = 100$  Hz,  $\omega_1 = 200\pi$  rad/s,  $C_1 = 5$ .

$$x(t) = C_1 \cos(\omega_1 t + \phi_1) = 5 \cos(200\pi t).$$

Normovaná frekvence je dána:  $f'_1 = \frac{f_1}{F_s} = \frac{100}{8000} = 0.0125$ .  $\omega'_1 = 0.025\pi$ .

$$x[n] = C_1 \cos(\omega'_1 n + \phi_1) = 5 \cos(0.025\pi n).$$

Matlab: `n = 0:100; xn = 5 * cos(0.025 * pi * n); stem(n,xn)`



**Příklad 2.** Cosinusovka se spojitým časem má kmitočet 8100 Hz, amplitudu 5 a nemá počáteční fázi. Zapište rovnici. Zapište diskrétní verzi této cosinusovky po vzorkování na  $F_s = 8000$  Hz a zobrazte pro vzorky  $n = 0 \dots 100$ .

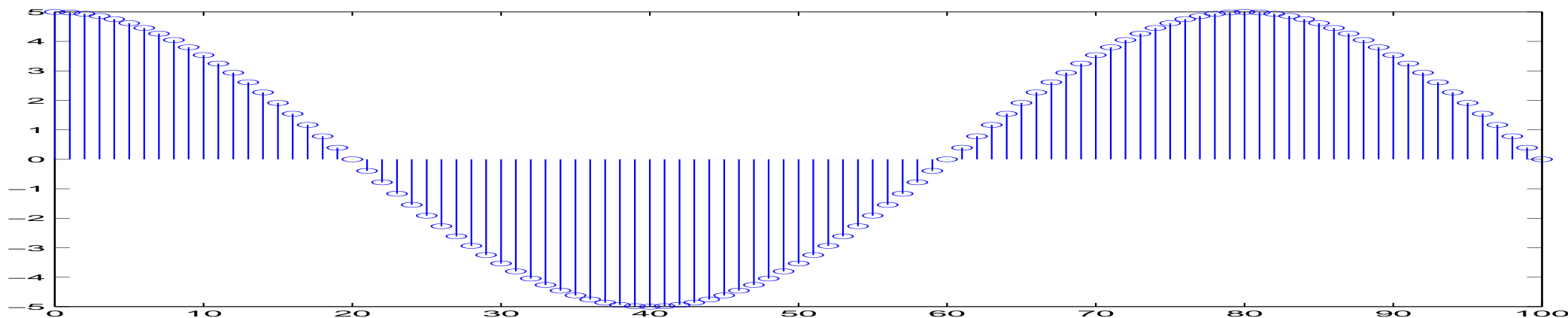
**Řešení:**  $f_1 = 8100$  Hz,  $\omega_1 = 16200\pi$  rad/s,  $C_1 = 5$ .

$$x(t) = C_1 \cos(\omega_1 t + \phi_1) = 5 \cos(16200\pi t).$$

Normovaná frekvence je dána:  $f'_1 = \frac{f_1}{F_s} = \frac{8100}{8000} = 1.0125$ .  $\omega'_1 = 2.025\pi$ .

$$x[n] = C_1 \cos(\omega'_1 n + \phi_1) = 5 \cos(2.025\pi n).$$

Matlab: `n = 0:100; xn = 5 * cos(2.025 * pi * n); stem(n,xn)`



... co se stalo ? Jak to, že jsme dostali stejný signál ?