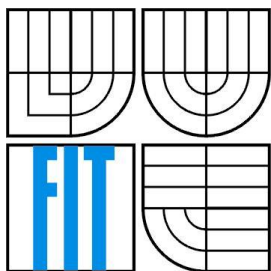


VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY



FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ
ÚSTAV INTELIGENTNÍCH SYSTÉMŮ

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY
DEPARTMENT OF INTELIGENT SYSTEMS

WEBOVÝ PORTÁL PRŮMYSLU 4.0 PRO ŠKODA AUTO

INDUSTRY 4.0 WEB PORTAL FOR ŠKODA AUTO

TECHNICKÁ ZPRÁVA

TECHNICAL REPORT

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

ING. MAREK ŽÁK

VEDOUCÍ PRÁCE

SUPERVISOR

ING. JAROSLAV ROZMAN, PH.D.

BRNO 2017

1 Zadání

Aplikace bude vytvořena pro jazykové mutace anglický jazyk, český jazyk a německý jazyk.

Složky díla:

Portál se bude skládat z několika částí:

- a) *Slovník pojmů k Průmyslu 4.0. – veškerá hesla slovníku budou dodána objednatelem v požadovaném rozsahu a jazykových mutacích ve formátu MS Excel a to nejpozději 14 dnů před instalací díla na server objednatele.*
- b) *Sekce videoklipů dodaných objednatelem dodaných nejpozději 20 dnů před instalací díla na server objednatele.*
- c) *Administrovaná mapa s vazbou na Průmysl 4.0 ve ŠA. Grafický a textový podklad pro tuto mapu bude dodán objednatelem nejpozději 20 dnů před instalací díla na server objednatele.*
- d) *Administrovatelný seznam aktualit.*
- e) *Administrační rozhraní pro vkládání a editaci pojmů do slovníku.*

Verze díla a dodávání podkladů:

Aplikace bude vyhotovena v českém, anglickém a německém jazyce. Pojmy a překlady budou dodány objednatelem, zhotovitel nebude vytvářet obsahovou náplň v žádné jazykové mutaci.

Postup prací se bude sestávat ze dvou částí:

1.) Návrh a implementace grafického stylu webové aplikace

1.1. Návrh uživatelského rozhraní - drátěné modely (wireframe) – Úvodní strana, Mapa, Novinky / blog, Videá, Slovník

1.2. Tvorba grafického provedení - Úvodní strana, Mapa, Novinky / blog, Videá, Slovník, Časová osa, Administrace pojmů, Administrace Novinek / blog, Administrace mapy

1.3. Implementace uživatelského rozhraní pomocí webových technologií (HTML, PHP, JavaScript, MySQL) - Úvodní strana, Mapa, Novinky / blog, Videá, Slovník, Administrace pojmů, Administrace Novinky / blog, Administrace mapy

2.) Návrh a implementace aplikace klient-server

2.1. Use-case model - předpokládá se uživatelská část umožňující prohlížení veřejných částí aplikace, editorská část pro vkládání a editaci obsahu (Mapy, Novinek / blog, Slovníku) a administrační rozhraní pro správu přístupových práv (nepřihlášený uživatel, editor, administrátor).

2.2. Návrh architektury aplikace - Role klientské části, Role serverové části, Návrh databázového modelu

2.3. Implementace serverové části - pomocí zvolených technologií. PHP verze 5.6 nebo vyšší, MySQL 5.1 nebo vyšší. Apache server s povoleným mod_rewrite modulem. Za bezpečnost infrastruktury zodpovídá objednatel.

2.4. Implementace klientské části - aplikace JavaScript ve webovém prohlížeči

2.5. Implementace časové osy - statický ilustrativní obrázek. Objednatel dodá veškeré grafické podklady.

2.6. Implementace mapy. Objednatel dodá grafický a textový podklad mapy.

2.7. Integrace videí. Objednatel dodá videa.

2.8. Administrace hesel slovníku

2.9. Administrace mapy

2.10. Administrace novinek / blogu

2.11. Testování v lokálním provozu

2.12. Nasazení na cílové umístění ve spolupráci s objednatelem

3.) *Zpracování relevantních připomínek objednatele po zkušenostech v provozu*

coby činnosti fakultativně realizované po instalaci díla.

2 Závěr

Na základě zadání byla vytvořena webová aplikace s použitím smluvených technologií. Výsledná aplikace splňuje všechny body zadání a byla v plném rozsahu akceptována objednatelem.